

**1. zadatak****LEPTIR****30 bodova**

	Primjer:	Slika	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3
1.	cs LEPTIR 100	Slika 1.1	4	7	10
2.	cs LEPTIR 150	Slika 1.2	4	7	10
3.	cs LEPTIR 200	Slika 1.3	4	7	10
<b>UKUPNO:</b>					<b>30</b>

**Napomena:** Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe.

**Napomena:** Bodovi 1 se dodjeljuju ako je nacrtan barem jedan trokut.

**Napomena:** Bodovi 2 se dodjeljuju ako je lik nacrtan cijeli, ali nije ili dobar, ili ima viška linija.

**Napomena:** Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.

**Napomena:** Ako učenik za neki test primjer treba dobiti bodove 1, 2 ili 3, a pojavila se neka greška, ili je ispisana poruka o nekakvoj grešci, ili je program ostao u beskonačnoj petlji, oduzima se jedan bod.

**2. zadatak****ORMAR****50 bodova**

	Primjer:	Slika	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3
1.	ORMAR 100 100 200 200 1	Slika 2.1	3	7	10
2.	ORMAR 100 100 200 200 2	Slika 2.2	3	7	10
3.	ORMAR 100 100 300 200 3	Slika 2.3	3	7	10
4.	ORMAR 120 80 200 200 3	Slika 2.4	3	7	10
5.	ORMAR 100 70 300 210 5	Slika 2.5	3	7	10
<b>UKUPNO:</b>					<b>50</b>

**Napomena:** Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe.

**Napomena:** Bodovi 1 se dodjeljuju ako je nacrtan barem jedan pravokutnik.

**Napomena:** Bodovi 2 se dodjeljuju ako je pravilno nacrtano barem jedna strana (ili bočna ili gornja ili donja polica).

**Napomena:** Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.

**Napomena:** Ako učenik za neki test primjer treba dobiti bodove 1, 2 ili 3, a pojavila se neka greška, ili ima neka linija viška, ili neka nedostaje, ili je ispisana poruka o nekakvoj grešci, ili je program ostao u beskonačnoj petlji, ili nisu dobre dimenzije lika, oduzima se jedan bod.

**3. zadatak****TROKUTI****70 bodova**

	Primjer:	Slika	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3
1.	cs trokuti 120	Slika 3.1	5	7	10
2.	cs trokuti 50	Slika 3.2	10	15	20
3.	cs trokuti 100	Slika 3.3	10	15	20
4.	cs trokuti 200	Slika 3.4	10	15	20
<b>UKUPNO:</b>					<b>70</b>

**Napomena:** Nemojte zaboraviti sakriti kornjaču, ako je to potrebno (ako sam kod to ne čini)

**Napomena:** Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe.

**Napomena:** Bodovi 1 se dodjeljuju ako su nacrtani samo vanjski i jedan trokut unutar njega.

**Napomena:** Bodovi 2 se dodjeljuju ako su nacrtani samo vanjski i trokuti unutar njega, ali ne svi.

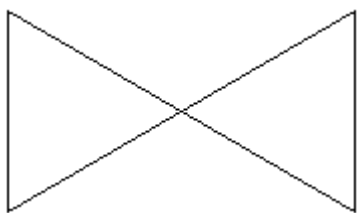
**Napomena:** Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.

**Napomena:** Ako učenik za neki test primjer treba dobiti bodove 1, 2 ili 3, a pojavila se neka greška, ili je ispisana poruka o nekakvoj grešci, ili je program ostao u beskonačnoj petlji, oduzima se jedan bod po testu.

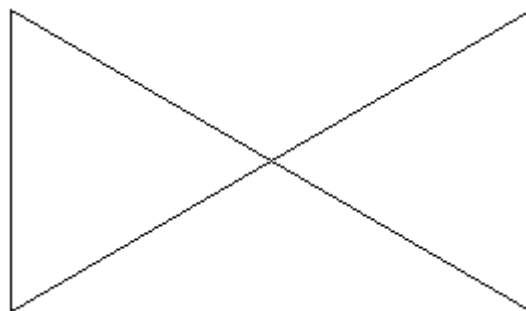
**1. zadatak - slike**

**LEPTIR**

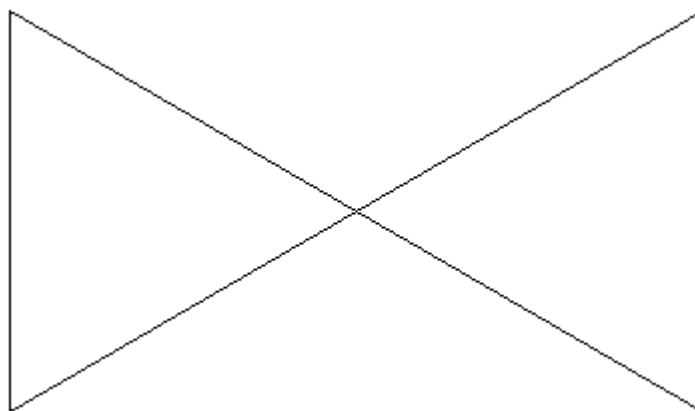
**30 bodova**



Slika 1.1 – 10 bodova



Slika 1.2 – 10 bodova

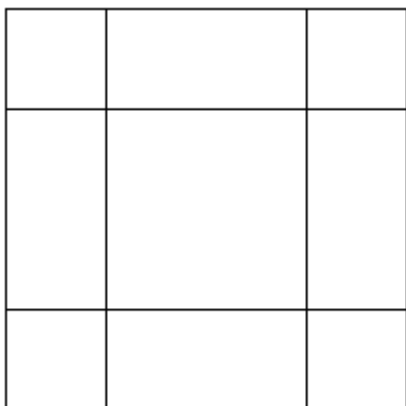


Slika 1.3 – 10 bodova

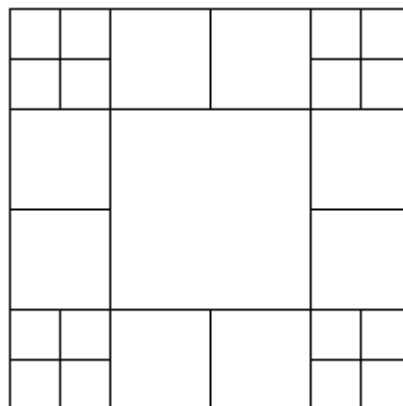
**2. zadatak – slike**

**ORMAR**

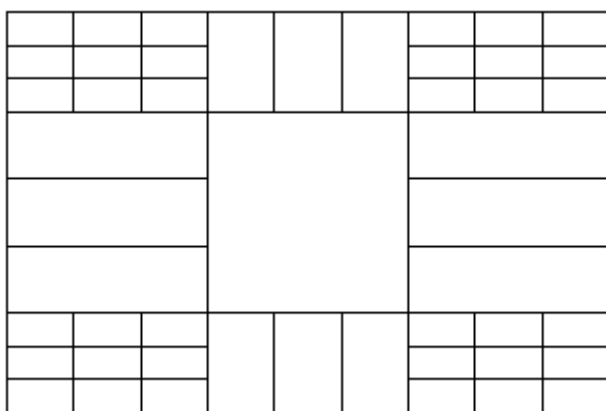
**50 bodova**



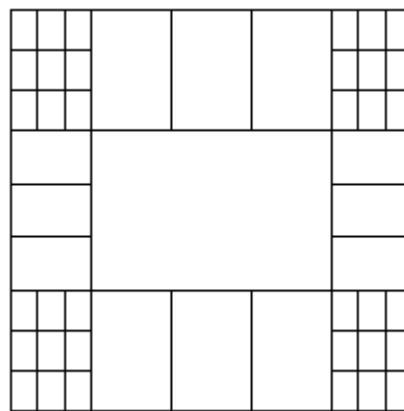
Slika 2.1 – 10 bodova



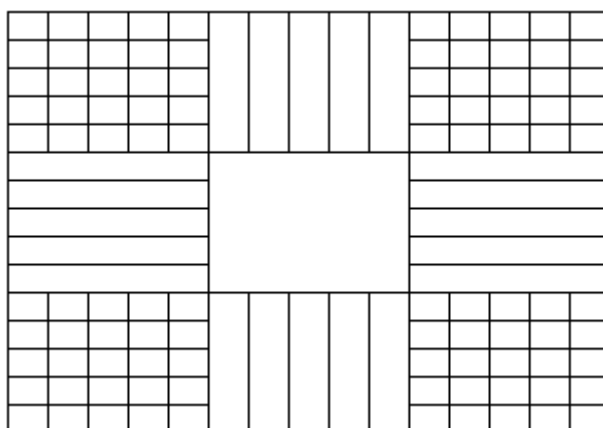
Slika 2.2 – 10 bodova



Slika 2.3 – 10 bodova



Slika 2.4 – 10 bodova

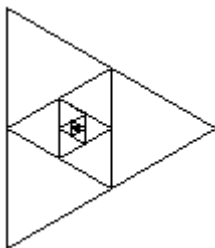


Slika 2.5 – 10 bodova

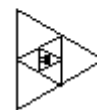
**3. zadatak – slike**

**TROKUTI**

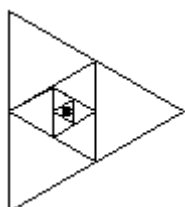
**70 bodova**



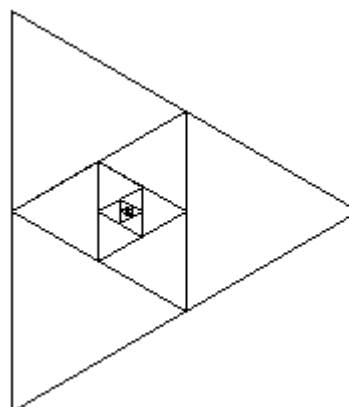
Slika 3.1 – 10 bodova



Slika 3.2 – 20 bodova



Slika 3.3 – 20 bodova



Slika 3.4 – 20 bodova