

# OBILJEŽAVANJE KVALITETE GRAFIČKOG ZAPISA NA ZASLONU I PISAČU

**PIKSEL** (picture element – pel-piksel) = najmanji element slike.

**RASTER** = pravokutna mreža u kojoj se nalaze pikseli.

**RAZLUČIVOST ZASLONA (REZOLUCIJA MONITORA)**

= broj piksela od kojih se stvara slika na zaslonu

**RAZLUČIVOST SLIKE** - broj piksela po jedinici duljine (**ppi**)  
(br. Piksela po inchu).

Što je **ppi veći**, kvadratiči su sitniji i gušće raspoređeni, kažemo da je raster finiji, **slika** ljepeša i **kvalitetnija**.

Za prikaz slike računalo treba zapamtiti cijeli niz bitova po redovima – odatle i naziv **BITMAPA**.

**RAZLUČIVOST PISAČA / ISPISA**

- izražava se u točkicama po inču (**dpi** = dot per inch)
- Neke od razlučivosti pisača su: 300, 600, 1200, 2400 dpi
- Veća razlučivost -veća kvaliteta.
- Na kvalitetu ispisa utječe i kvaliteta papira.

**DUBINA BOJE** = Broj bitova kojima je opisan jedan piksel

Pretvaranjem slike u piksele računalo stvara niz nula i jedinica.

- **CRNO – BIJELA SLIKI**: računalo za svaki kvadratič bilježi 1 BIT (0 (bijeli) ili 1 (crni))
- **SLIKI U BOJI** – za svaki piksel slike u boji potrebno je 3 bajta informacija koju čine osnovne boje: crvena, zelena, plava, tzv. **RGB paleta boja** (Red Green Blue)

**Za opis slike u boji najčešće se koristi 24 BIT-a**

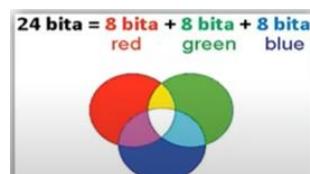
**KAKO IZRAČUNATI VELIČINU DATOTEKE SLIKE?**

**Veličina datoteke slike** = broj piksela x dubina boje

$$= 8 \times 8 \times 24 = 1536 \text{ bita}$$

$$= 1536 / 8 = 192 \text{ B (abajta)}$$

Slika razlučivosti **8 x 8** spremljena u obliku bitmape  
dubine boje **24 bita** ima veličinu datoteke: **192 B** (abajta)

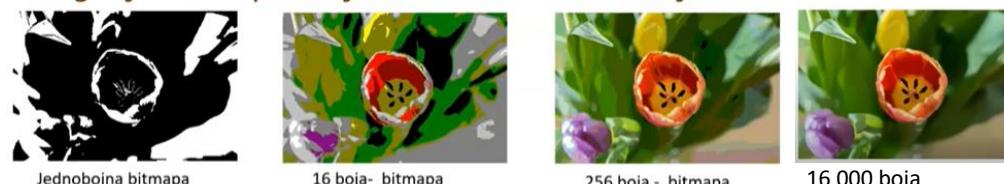


**JPG** – format slike koji podržava 24 bita po točkici te pokazuje sve boje i nijanse.

**ZADATAK: Kako dubina boje utječe na kvalitetu slike?**

Na navedenoj poveznici (<https://bit.ly/2J63nIU>) treba preuzeti datoteku, otvoriti ju u programu Bojanje. Datoteku spremiti u različitim dubinama boja (U svojoj mapi trebate dobiti 4 datoteke): a) jednobojna / b) 16 boja / c) 256 boja / d) 24 bitna (16 000 boja)

**Fotografije nakon spremanja u različitim dubinama boja:**



Povećavanjem dubine boje fotografije postaju kvalitetnije.

**Popis nastalih datoteka. Kako se dubina boje reflektira na veličinu datoteke?**

Naziv	Datum	Vrsta	Veličina	Oznake
tulipan 16 000 boja	20.3.2020. 20:54	BMP datoteka	388 KB	
tulipan 256 boja	20.3.2020. 20:52	BMP datoteka	134 KB	
tulipan16 boja	20.3.2020. 20:51	BMP datoteka	68 KB	
tulipan jednobojna	20.3.2020. 21:18	BMP datoteka	18 KB	

## SAŽIMANJE

- provodi se radi smanjenja potrebne količine memorije, odnosno mesta na spremniku koji će zauzeti.

**PREDNOSTI** upotrebe sažetih formata:

Zauzimanje manje mesta na memorijskom spremniku  
Mrežne starnice sa sažetim fotografijama brže se učitavaju  
Brža razmjena električkim putem (mail, društvene mreže)  
Dokumenti u kojima se koriste sažete fotografije zauzimat će  
manje mesta u memoriji i brže će se učitati

**ZADATAK** (Umetni pojmove: BIT, 3, zelena, sažimanje, ppi, pisač, veći, piksel, razlučivost)

\_\_\_\_\_ je najmanji element slike. \_\_\_\_\_ je broj piksela po jedinici duljine a mjeri se u \_\_\_\_\_. Što je broj piksela po jedinici duljine(ppi) \_\_\_\_\_ to je slika kvalitetnija. Razlučivost \_\_\_\_\_ izražava se u točkicama po inču (dpi). Za svaki kvadratič crno - bijele slike računalo bilježi jedan \_\_\_\_\_. Za svaki piksel slike u boji potrebno je \_\_\_\_\_ bajta informacija koju čine osnovne boje: crvena, \_\_\_\_\_ i plava. \_\_\_\_\_ se provodi zbog smanjivanja potrebne količine memorije za pohranu. (Provjeri na: <https://learningapps.org/9715499>)