

5. IZRAĐIVANJE I OBJAVLJIVANJE MREŽNIH STRANICA

1. HTML jezik

1. Mrežne stranice jesu _____ dokumenti međusobno povezani _____.
2. Adresa mrežnog mjesta koju čini više međusobno povezanih stranica naziva se:
 - a) www
 - b) URL
 - c) domena
 - d) HTML
3. Izbaci uljeza.
 - a) Mozilla Firefox
 - b) Google Chrome
 - c) Microsoft Office
 - d) Opera
 - e) Microsoft Edge
4. Možemo li mrežne stranice pregledavati još s nekim programom osim s web preglednikom? Obrazloži odgovor.

5. Kako bismo pregledali izvorni kôd stranice, na tipkovnici trebamo pritisnuti funkcijsku tipku:
 - a) F5
 - b) F8
 - c) F10
 - d) F11
 - e) F12
6. Koja je uloga HTML kôda?

7. HTML je programski jezik.
 - a) Točno.
 - b) Netočno.

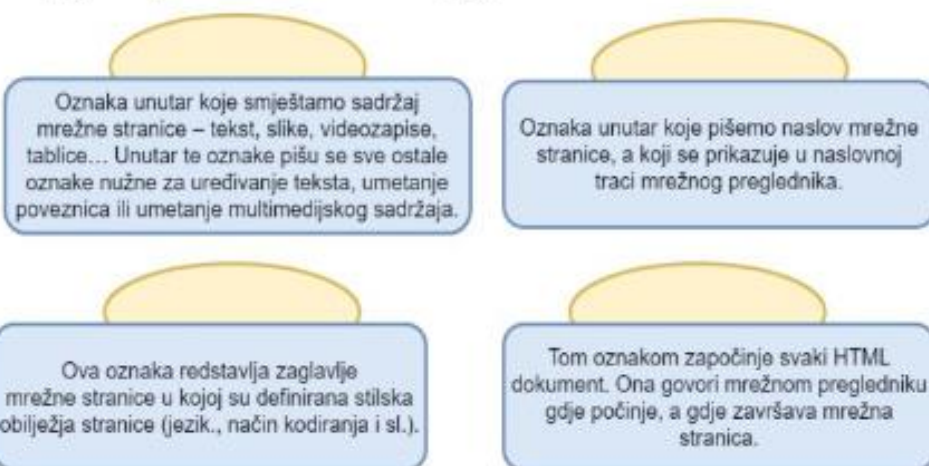
8. Objasni svoj odgovor na prethodno pitanje.

9. Datotečni nastavak dokumenta napisanog HTML jezikom jest _____ ili _____.

10. Može li program *Blok za pisanje* interpretirati HTML naredbe?

- a) Da. b) Ne.

11. Iznad svakog opisa upiši naziv HTML oznake (taga).



12. Upiši nazive HTML oznaka u prazno polje vodeći računa o mjestu početne i završne oznake: `<html>`
`</html>` `<head>` `</head>` `<title>` `</title>` `<body>`
`</body>`

13. Ako u svoju HTML stranicu želiš dodati tekst, slike ili videozapis, koristit ćeš HTML oznaku _____.

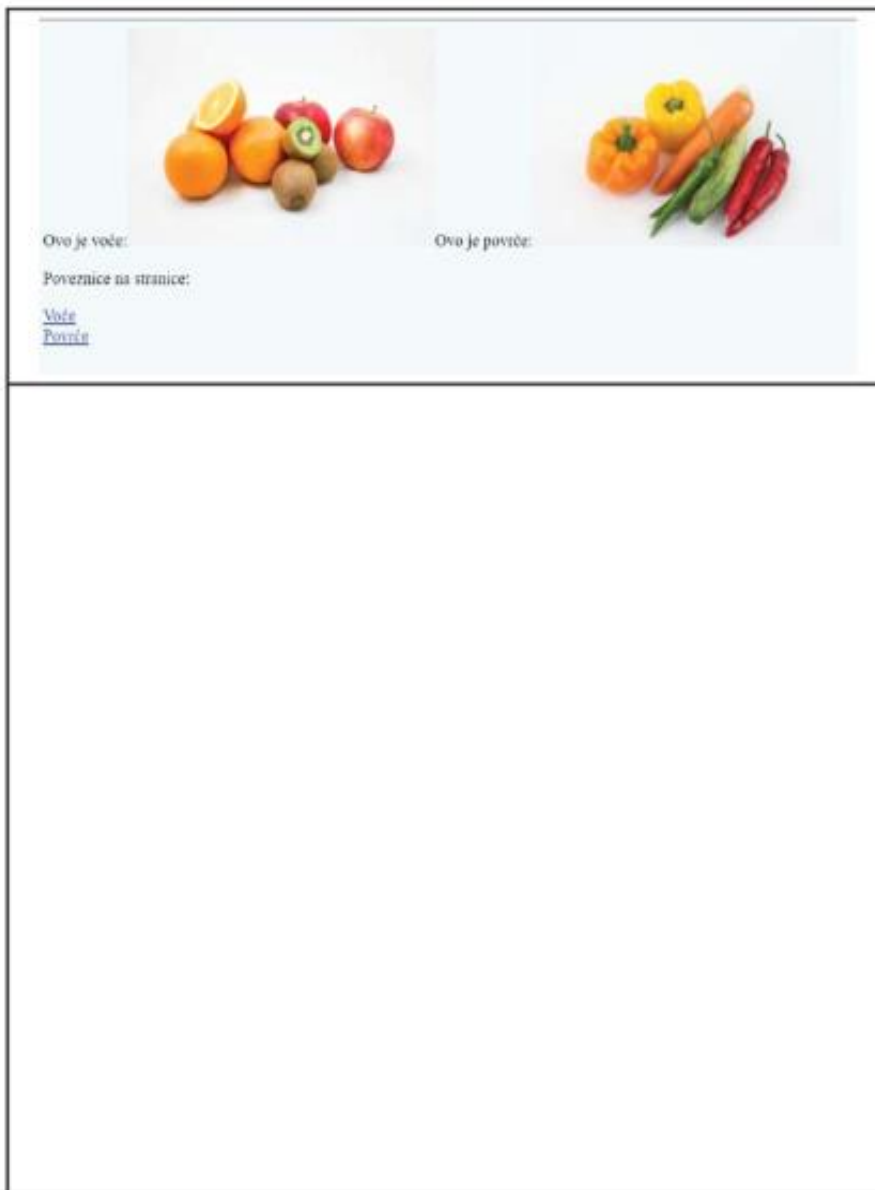
14. Zbog čega se prva HTML stranica *index.html* koju preglednik otvara zove *home page*? Obrazloži svoj odgovor.

15. Koja je razlika između naziva mrežne stranice i naslova mrežne stranice?

16. Zbog čega spremamo dokument u HTML obliku, a zbog čega u tekstualnom obliku?

2. Osnovne mogućnosti HTML jezika

17. Promotri sliku mrežne stranice *voće-i-povrće.html*. Napiši njezin HTML kôd.



Ovo je voće:

Poveznice na stranice:

Voće

Povrće

Ovo je povrće:

Ovdje piše.

Ovo je voće Ovo je povrće

Poveznice su stranice:

Voće

Povrće

18. Koja je od ovih HTML naredbi ispravno napisana?

- a) <body> <bgcolor="azure">
- b) <body bgcolor=azure>
- c) <body bgcolor="azure">
- d) </body bgcolor="azure">

19. Koja je razlika između oznake <p> i
?

20. O čemu moraš voditi računa kad na svoju mrežnu stranicu ne postavljaš slike čiji si autor?

21. Poveži parove.

HTML oznaka

a

p

b

i

u

img

font color

iframe

Značenje

podebljani tekst

multimedijski sadržaj

slika

poveznica

odlomak

obojeni tekst

ukošeni tekst

podcrtani tekst

22. U svoj HTML dokument želiš postaviti sliku naziva *saturn.png*. Koja od ovih naredbi ispravno opisuje sliku u mrežnom pregledniku?

- a) ``
- b) ``
- c) ``
- d) ``

23. Koji dio u oznaci za umetanje poveznice `Fizika` označava tekst poveznice, a koji dio URL adresu na koju vodi poveznica?

24. Što će se prikazati u mrežnom pregledniku ako mrežna stranica sadržava dolje navedeni HTML redak?

Petar `Petru` `<i>plete<i>` `<u>petlju</u>`.

- a) Petar **Petru** `<i>plete<i>` petlju.
- b) Petar **Petru** `<i>plete<i>` petlju.
- c) Petar **Petru** *plete* petlju.
- d) Petar **Petru** *plete* petlju.

25. Dopiši tagove koji nedostaju u sljedećem HTML kôdu.

```
<    >
<head>
<title>Početna<    >
<    >
    bgcolor="azure">
<    >Idem na informatiku.</p>
Ovo je umetnuta slika:
<img    ="jabuka.png">
Poveznica:<br>
<a    ="http://www.skole.hr">Portal za škole    <br>
</    >
</html>
```

26. U programu *Blok za pisanje* izradi mrežnu stranicu o temi po vlastitom izboru koristeći HTML oznake. Tvoje mrežna stranica treba sadržavati:

- a) glavnu *index.html* stranicu na kojoj napiši najmanje tri rečenice o odabranoj temi
- b) boju pozadine po izboru

- c) 1 umetnutu sliku i 1 videozapis o odabranoj temi
 - d) poveznicu na vanjsku mrežnu stranicu o odabranoj temi
- Sve dokumente pohrani u istu mapu i u svoj e-portfolio.

27. Istraži na koji način se dodaje poveznica na sliku u HTML dokumentu. Izradi jednu HTML stranicu na kojoj će slika biti poveznica sa mrežnom stranicom na internetu. Pohrani svoj rad u e-portfolio.

3. Objavljivanje mrežnih stranica i mrežni grafički uređivači

28. *Web hosting* jest:

- a) izrađivanje mrežnih stranica
- b) ažuriranje mrežnih stranica
- c) udomljavanje mrežnih stranica
- d) objavljivanje mrežnih stranica

29. Zašto objavljujemo mrežne stranice?

30. Mogu li dvije mrežne stranice na internetu imati istu adresu (domenu)?

- a) Da.
- b) Ne

31. U mrežnom pregledniku otvori neku svoju omiljenu stranicu koju često posjećuješ. Napiši njevu adresu (domenu).

32. Zašto je važno provjeriti dostupnost domene?

33. Navedi nekoliko najpoznatijih CMS sustava.

34. Koji je nedostatak besplatnih servisa za objavu sadržaja?

4. Priprema multimedijских sadržaja za prikazivanje na mreži

35. Poveži parove.

GIF

MP4

MP3

CC

format videozapisa

format slike

licencije za dijeljenje sadržaja

zvučni format

36. Razmisli i napiši koje alate bi koristio/koristila za pripremu sadržaja koji bi bio objavljen na mreži.

37. Zbog čega se slikovni formati JPG, GIF i PNG najčešće upotrebljavaju za objavu na mreži?

38. Promotri sliku i objasni zašto je važna razlučivost (rezolucija) slike.



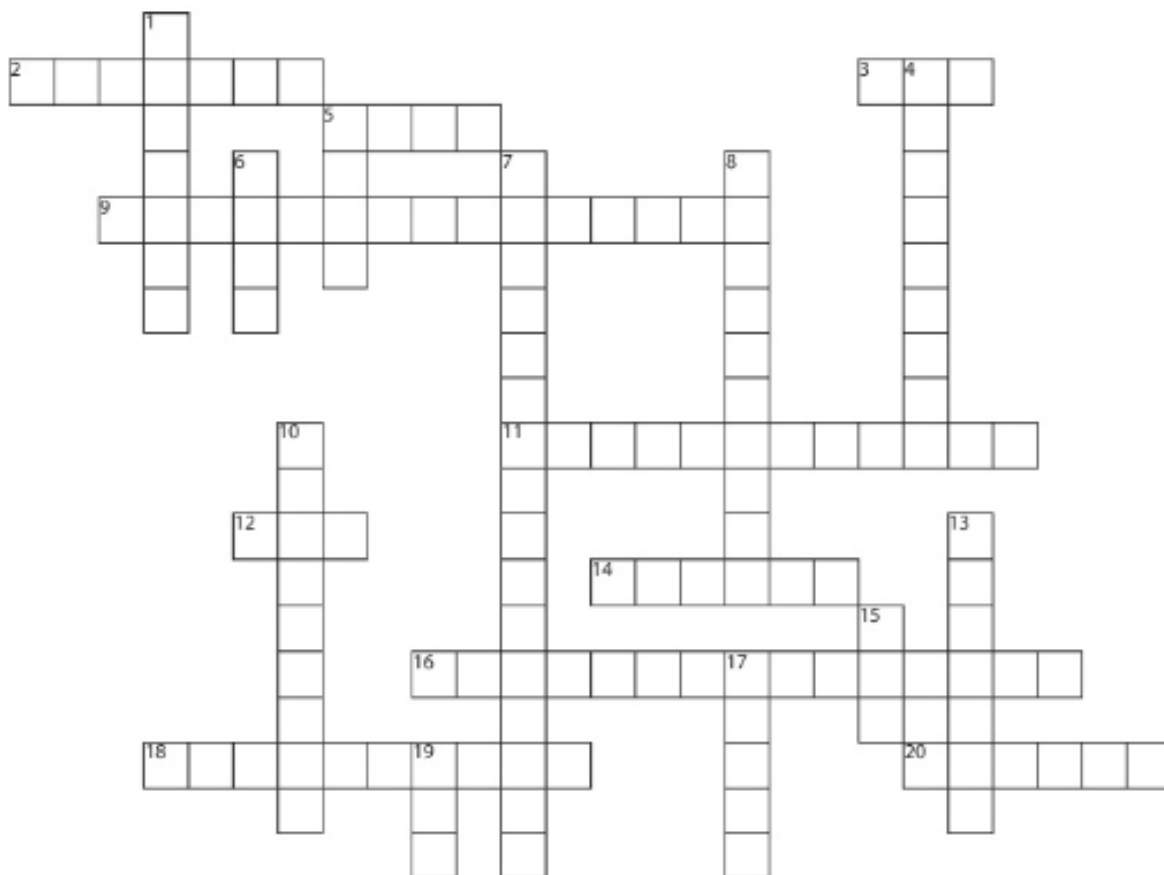
39. Na mrežnoj stranici www.w3schools.com/html/ istraži kako se umeće zvučni zapis u HTML dokument. Snimi vlastiti govor koristeći neki od alata za snimanje zvuka (npr. Audacity ili Windows snimač glasa) te dodaj zvučnu datoteku u neki od svojih HTML dokumenata. Pohrani rad u e-portfolio.

40. Koji je najpopularniji format za objavu videozapisa i zašto?

41. Koju od licenci (*Copyright*, *Creative Commons* ili *Public domain*) bi odabrao/odabrala za svoj digitalni sadržaj i zašto?

42. Što je predmet zaštite autorskog prava?

43. Riješi križaljku.



Vodoravno

2. Kratica za vizualni (grafički) HTML uređivač (na engleskom jeziku).
3. Najpopularniji zvučni format.
5. Prezentacijski jezik za izradu mrežnih stranica.
9. Naziv za oznake koje nemaju svoju završnu oznaku.
11. Djela koja ubrajamo u javno dobro.
12. Najpopularniji videoformat.
14. HTML oznaka za ugradnju multimedijskog sadržaja.
16. Licencije koje dopuštaju upotrebu sadržaja pod određenim uvjetima.
18. Udomljavanje mrežnih stranica.
20. Adresa mrežnog mjesta.

Okomito

1. Broj bitova koji se prenose u vremenskoj jedinici.
4. Povezuje mrežne stranice.
5. Oznaka koja predstavlja zaglavlje mrežne stranice.
6. Oznaka unutar koje smještamo sadržaj mrežne stranice.
7. Program za pregledavanje mrežnih stranica.
8. Broj okomitih i vodoravnih piksela na slici.
10. Autorska prava koja strogo štite autorsko djelo.
13. Oznaka koja dodaje pozadinsku boju na stranicu.
15. Sustav za upravljanje sadržajem koji se instalira na poslužitelj.
17. Ugradnja sadržaja dostupnog na internetu u vlastitu mrežnu stranicu.
19. Osnovni građevni element HTML jezika.