

RJEŠENJA KVIZOVA

Kviz-1 VRSTE DATOTEKA

1. Koji znakovi **nisu dopušteni** u nazivu mape/datoteke?
a) + b) . c) : d) " e) č f) / g) €

PROVJERI JE LI TOČNO:

2. Ime datoteke i datotečni nastavak smijemo mijenjati, ali ne smijemo prekoračiti njihovu dozvoljenu duljinu. **NIJE TOČNO**
(Datotečni nastavak se ne smije mijenjati.)
3. Datotečni nastavak smije biti dugačak najviše 4 znaka.
NIJE TOČNO
4. Ako u punom nazivu datoteke postoje dvije točke, to znači da datoteka ima dva datotečna nastavka.
NIJE TOČNO
(Točka je onda dio IMENA datoteke, npr. **moj_1.dan_u_skoli.docx**)

Lektira
Dnevnik
Raspored
Popis

5. Na slici je sadržaj mape prikazan u programu **Eksplorer za datoteke**. Značili li to da sve četiri datoteke nemaju datotečni nastavak?

NIJE TOČNO

6. Ime mape ne smije biti kraće od tri znaka. **NIJE TOČNO**

Može sadržavati i samo 1 znak.

7. Sadržaj kojih vrsta datoteka ne smijemo mijenjati?

DOCX DLL TXT **SYS EXE** HTML

(Programske, a to su: **izvršne** (exe, com, bat) i **sistemske**(sys, dll, ini)

8. Znak točke smije se koristiti u imenu datoteke.
Smije li se koristiti u datotečnom nastavku? **NE SMIJE**

Kviz-2 ADRESE SADRŽAJA

1. Može li podmapa imati svoju putanju? **MOŽE**
2. U nekom spremniku dvije datoteke imaju istu putanju i isto ime.
Po čemu se moraju razlikovati? – **po datotečnom nastavku.**
3. Mogu li u nekom spremniku postojati dvije datoteke s istim punim imenom?
4. Mora li baš svaka datoteka imati svoju putanju?
5. Kao što primatelj elektroničke pošte ima svoju **e-mail adresu**, tako računalo u mreži ima svoju: **IP adresu**
6. Ako je u putanji **više mapa**, njihovi se nazivi **odvajaju** znakom: \
7. Koji je najmanji mogući broj znakova u putanji datoteke? **3**
8. Mogu li u nekom spremniku postojati **6.razred**?

MOGU

Mogu, ali onda vjerojatno imaju različit datotečni nastavak u nazivu datoteke

PUTANJA = oznaka uređaja + naziv mape (nazivi mapa)

C:\Dokumenti\Za_skolu\6.razred\Informatika\PROJEKT.DOCX

PUNO IME DATOTEKE = **putanja** + **ime + nastavak**

naziv datoteke